

ΤΟΜΕΑΣ : ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ – ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ (16)
 ΟΜΑΔΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ : ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ (1602)
 ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ : ΕΙΔΙΚΟΣ ΚΑΡΝΑΒΑΛΙΚΩΝ ΚΑΤΑΣΚΕΥΩΝ
 ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ : 16.02.01.1

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

| | ΕΞΑΜΗΝΟ | Α | | | Β | | | Γ | | | Δ | | |
|-----|---|----|----|----|----|----|----|---|----|----|----|----|----|
| | ΜΑΘΗΜΑΤΑ | Θ | Ε | Σ | Θ | Ε | Σ | Θ | Ε | Σ | Θ | Ε | Σ |
| 1. | ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ | 2 | | 2 | 2 | | 2 | 2 | | 2 | 2 | | 2 |
| 2. | ΕΛΕΥΘΕΡΟ ΣΧΕΔΙΟ-ΧΡΩΜΑ | | 5 | 5 | | 5 | 5 | | 5 | 5 | | 6 | 6 |
| 3. | ΓΛΥΠΤΙΚΗ | | 4 | 4 | | 5 | 5 | | 5 | 5 | | 5 | 5 |
| 4. | ΚΑΡΝΑΒΑΛΙΚΗ ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| 5. | ΣΚΙΤΣΟ ΕΝΔΥΜΑΤΟΣ | | | | | | | | 2 | 2 | | 2 | 2 |
| 6. | ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ | | 2 | 2 | | 2 | 2 | | 3 | 3 | | 3 | 3 |
| 7. | ΑΓΓΛΙΚΑ | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 |
| 8. | ΧΡΗΣΗ Η/Υ ΓΙΑ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΗ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗ ΚΑΡΝΑΒΑΛΙΚΩΝ ΜΟΝΤΕΛΩΝ | | 2 | 2 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 |
| 9. | ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΥΛΙΚΩΝ | | | | | | | | | | 3 | | 3 |
| 10. | ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ | 1 | | 1 | 1 | | 1 | | | | | | |
| 11. | ΙΤΑΛΙΚΑ | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 | 3 | | 3 |
| 12. | MARKETING | 1 | | 1 | 1 | | 1 | | | | | | |
| 13. | ΓΕΩΜΕΤΡΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΑΞΟΝΟΜΕΤΡΙΚΗΣ ΠΡΟΟΠΤΙΚΗΣ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗΣ | 1 | 2 | 3 | 1 | 3 | 4 | 1 | 3 | 4 | | | |
| | ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ | 11 | 18 | 29 | 11 | 18 | 29 | 9 | 21 | 30 | 11 | 19 | 30 |

Θ = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΘΕΩΡΗΤΙΚΑ
 Ε = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΑ
 Σ = ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ