

ΤΟΜΕΑΣ : ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ – ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ (16)  
 ΟΜΑΔΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ : ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ (1602)  
 ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ : ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΚΑΡΝΑΒΑΛΙΚΗΣ ΕΝΔΥΜΑΣΙΑΣ  
 ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ : 16.02.02.1

**ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ**

ΕΞΑΜΗΝΟ		Α			Β			Γ			Δ		
ΜΑΘΗΜΑΤΑ		Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ
1.	ΑΓΓΛΙΚΑ	3		3	3		3	3		3	3		3
2.	ΧΡΗΣΗ Η/Υ ΓΙΑ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΗ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗ ΜΟΝΤΕΛΩΝ		2	2		2	2		4	4		4	4
3.	ΙΤΑΛΙΚΑ	3		3	3		3	3		3	3		3
4.	ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗ ΚΟΠΤΙΚΗ *	2	2	4	2	3	5	2	3	5		3	3
5.	ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗ ΡΑΠΤΙΚΗ *		2	2		3	3		3	3		3	3
6.	ΑΝΘΡΩΠΟΚΕΝΤΡΙΚΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗ ΜΟΝΤΕΛΩΝ		4	4		3	3		3	3		3	3
7.	ΕΛΕΥΘΕΡΟ ΣΧΕΔΙΟ		2	2		2	2						
8.	ΧΡΩΜΑ		2	2		1	1						
9.	ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ				2		2	3		3			
10.	ΙΣΤΟΡΙΑ ΕΝΔΥΜΑΣΙΑΣ	3		3									
11.	ΚΑΡΝΑΒΑΛΙΚΑ ΑΞΕΣΟΥΑΡ					2	2		2	2		2	2
12.	ΕΡΓΑΣΙΑΚΟΣ ΧΩΡΟΣ – ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ	1		1									
13.	ΥΦΑΣΜΑΤΟΛΟΓΙΑ							2		2			
14.	MARKETING										1		1
15.	STYLING & ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ										2	3	5
16.	ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ	1		1	1		1						
	ΣΥΝΟΛΟ	13	14	27	11	16	27	13	15	28	9	18	27

Θ = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΘΕΩΡΗΤΙΚΑ  
 Ε = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΑ  
 Σ = ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ